

Regulamin Konkurencji

K22LR10

Karabin 22LR– 10 strzałów

1. Miejsce:

Konkurencja odbywa się na strzelnicy sportowej KS LOK HTS
Pleszów, ul. Jeżynowa, 31-979 Kraków

2. Opis konkurencji:

Karabin 22LR – 10 strzałów

Odległość od celu 50 m

Cel tarcza sportowa TS2

Postawa stojąca

Czas konkurencji 10 min; Czas przygotowawczy 2min

Podczas konkurencji obowiązują następujące komendy:

- Początek czasu przygotowawczego
- Koniec czasu przygotowawczego
- Ładuj
- Start
- Stop, rozładuj

W konkurencji może być wykorzystany dowolny karabin samopowtarzalny lub powtarzalny bocznego zapłonu kalibru .22LR

Dozwolone są tylko przyrządy mechaniczne typu otwartego (muszka - szczerbinka).

Niedopuszczalne jest stosowanie podparcia w postaci: dwójnogów, statywów, wałków, worków, plecaków itp.

Niedozwolone jest stosowanie ubioru usztywniającego, w tym kurtek strzeleckich i pasa strzeleckiego.

Na stanowisku strzeleckim może znajdować się tylko jeden karabin.

W czasie konkurencji wymaga się stosowania wskaźników bezpieczeństwa.

Bezwzględnie należy stosować ochronę oczu i uszu, przy czym zabrania się stosowania aktywnych ochronników słuchu.

Zawodnik może wejść na wskazane stanowisko dopiero na wezwanie sędziego prowadzącego;

- Czas przygotowawczy 2 minuty;
- Seria oceniana 10 strzałów do jednej tarczy, czas 10 minut

Broń i amunicję można wyciągnąć dopiero po komendzie „Początek czasu przygotowawczego”;

Seria rozpoczyna się po komendzie „Start”, zawodnik oddaje 10 strzałów ocenianych do tarczy TS2

Seria kończy się po komendzie „Stop Rozładuj”.

Ocena tarcz odbywa się w biurze obliczeń.

W przypadku porównywalnej ilości punktów, dla miejsc od 1 do 3 przeprowadzana jest konkurencja dogrywająca tzw. „Złoty strzał”:

Po komendzie „ładowaj” zawodnik ładuje jeden nabój do magazynka i przeładowuje wprowadzając nabój do komory. Broń znajduje się w gotowości trzymana oburącz z kolbą opartą o ramię, nie wolno w tym czasie przymierzać się do strzału ani celować przez przyrządy, palec znajduje się poza spustem, wylot lufy w kierunku celu.

Konkurencja rozpoczyna się po komendzie „Start”, zawodnik ma 2 sekundy na złożenie się i oddanie 1 strzału do tarczy TS2

Konkurencja kończy się po 2 s. komendą „Stop, rozładuj”. Jeżeli strzał padnie przed komendą „Start” lub po komendzie „Stop, rozładuj” liczy się jako 0 bez względu na rezultat na tarczy.

Dla miejsc od 4 wzwyż zajmowane są miejsca ex aequo.

Sprawy nie ujęte w regulaminie konkurencji, będą wyjaśniane w oparciu o regulamin ISSF.

Osoby nie przestrzegające zasad bezpieczeństwa, przepisów PZSS, regulaminu zawodów i strzelnicy będą dyskwalifikowane.